

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Základná škola, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
4. Názov projektu	Zvýšenie kvality výchovno-vzdelávacieho procesu na Základnej škole L.Kossutha Kráľovský Chlmec
5. Kód projektu ITMS2014+	NFP312010S706
6. Názov pedagogického klubu	Pedagogický klub – Matematická gramotnosť
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	10.03.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Základná škola, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec – trieda IV.A
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	PaedDr. Alžbeta Tóthová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://zskossutkch.edupage.org/

11. Manažérske zhrnutie:

klúčové slová: matematické úlohy na matematická gramotnosť

krátka anotácia: Témou stretnutia boli návrhy využitia hrových aktivít v informatike.

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

- Využitie hrových aktivít v informatike.

V úvode stretnutia koordinátorka klubu privítala všetkých členov. Oboznámila ich s programom. V súvislosti s modernizáciou vyučovania matematiky a informatiky sa veľa hovorí o rozvíjaní tvorivosti, logického myslenia žiakov a zároveň sa vytvára potreba hľadania nových postupov vo vyučovaní a to nielen matematiky ale aj informatiky. Venujeme sa hrovým činnostiam, ktorými povzbudzujeme žiakov. Súhlasíme s tým, že hrové aktivity pomáhajú k ľahšiemu osvojovaniu učiva. Členovia klubu sa zhodli na tom, že hra plní významnú funkciu v spoznávaní sveta okolo nás už od ranného detstva – podporuje aktivitu, samostatnosť a aj tvorivosť. Do matematiky a informatiky zaraďujú také hry, ktoré aktivizujú myšlienkové procesy žiakov, sú nápomocné v odhaľovaní vzťahov – napr. podobnosti, rozdielnosti, nadradenosti a podradenosti a zoskupovaniu. Učitelia uprednostňujú hry, ktoré rozvíjajú pamäť, pozornosť a predstavivosť. Koordinátorka klubu upozornila na internetovú stránku, ktorá svojím obsahom optimálne spĺňa požiadavky na hrovú výučbu a je k nej bezplatný prístup. <https://nasedeticky.sk/kategoria/predskolaci/pocitame/> Následne sa venovali výmene skúseností s konkrétnymi didaktickými hrami a hrovými aktivitami z vlastnej praxe (za posledné uplynulé obdobie)

13. Závery a odporúčania:

Koordinátorka klubu zhrnula priebeh stretnutia. Vyzvala kolegov, aby si na ďalšie stretnutie preštudovali:

- Inovatívne postupy a metódy podporujúce rozvoj MG a Informatiky.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	PaedDr. Alžbeta Tóthová
15. Dátum	10.03.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	PhDr. Róbert Berta, MBA
18. Dátum	11.3.2021
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Fotodokumentácia stretnutia

Fotodokumentácia stretnutia

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Základná škola, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
Názov projektu	Zvýšenie kvality výchovno – vzdelávacieho procesu na Základnej škole L. Kossutha Kráľovský Chlmec
Kód ITMS projektu:	NFP312010S706
Názov pedagogického klubu:	Matematická gramotnosť

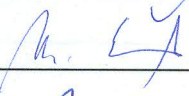
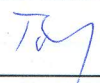
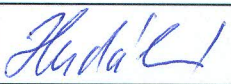
PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: Učebňa 4.A

Dátum konania stretnutia: 10.3.2021

Trvanie stretnutia: od 12:30 do 15:30

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1	Mgr. Albert Páll		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
2	Marta Čarnakovičová		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
3	Mgr. Lýdia Mihalčíková		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
4	PaedDr. Alžbeta Tóthová		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
5	Mgr. Judita Daková		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec
6	Mgr. Dana Hudáková		ZŠ, L. Kossutha 56, Kráľovský Chlmec

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia